Project N° 2017-1-ES01-KA204-038414

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

LearnersMot

Motivating adult learners

Lezione 8

Strumenti ICT nell'educazione degli adulti

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Tecnologie basate sull'utilizzo di internet

Le tecnologie basate su Internet stanno cambiando l'istruzione (come molti altri aspetti della nostra vita):

- È più efficiente in termini di tempo e ottimizza le risorse.
- È accessibile e disponibile per un pubblico più ampio e diversificato.
- Può essere utilizzato in qualsiasi momento e ovunque.
- Gli studenti possono entrare a far parte di una comunità di apprendimento in cui sono possibili dialogo e dibattito.

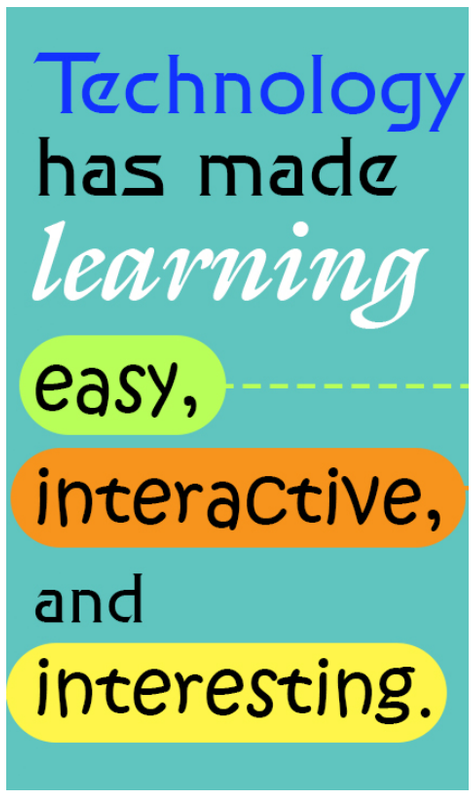


Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Come integrare gli strumenti TIC nell'istruzione



L'integrazione dei metodi di insegnamento tradizionali e moderni, o la cosiddetta educazione mista, migliora l'efficienza in classe. La maggior parte degli studenti ha stili di apprendimento unici e questa strategia può aiutare a soddisfare le esigenze individuali degli studenti. Gli stili di apprendimento misto variano, ma implicano tutti l'utilizzo di nuovi strumenti nella creazione di presentazioni innovative, altamente informative e più coinvolgenti che vanno oltre la presentazione di base.

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Strumenti ICT in classe

- The educator can use strumenti ICT per preparare la classe :
  - Presentazioni
  - Schede Flash
  - Narrativa
  - Brevi video con contenuti pertinenti
  - Canzoni
  - Giochi

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Presentazioni ppt



Per tanti anni, PowerPoint è stata considerata la scelta migliore per le presentazioni in classe. Altre opzioni e strumenti che offrono funzionalità migliori durante la creazione di presentazioni.

"Non dimenticare che questi strumenti possono solo aiutarti a dare vita alle tue lezioni; il contenuto dipende da te".

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Risorse Slide Show

emaze
amazing presentations

È un software di presentazione **online** in crescita, un'interfaccia **facile da usare** che ti consente di scegliere **tra una vasta gamma di modelli** e creare **fantastici strumenti ausiliari per l'apprendimento visivo**, tra cui presentazioni 3D in pochi minuti. è basato su cloud, quindi consente di modificare o aggiornare le presentazioni su altri palmari o dispositivi mobili.

Prezi

È basato **sul web e completamente gratuito**. Ti **consente** di creare una presentazione e modificare il contenuto **in qualsiasi punto della pagina**. Puoi anche scegliere di **importare le tue presentazioni di PowerPoint** se vuoi aggiungere altre funzionalità come testo dinamico o movimenti alle tue immagini per una migliore presentazione visiva.

https://www.youtube.com/watch?v=M0k3giXi8eM

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Risorse Slide Show



Puoi sbloccare la tua creatività e utilizzare i suoi fantastici grafici, i grafici mozzafiato, i caratteri incredibili e i layout sorprendenti progettati da grandi designer di tutto il mondo.



Software di presentazione online per creare **video e presentazioni animati**. Qui di seguito una lista di grandi strumenti alternativi per la presentazione in classe.https://www.youtube.com/watch?v=wRw3rMgtNiM

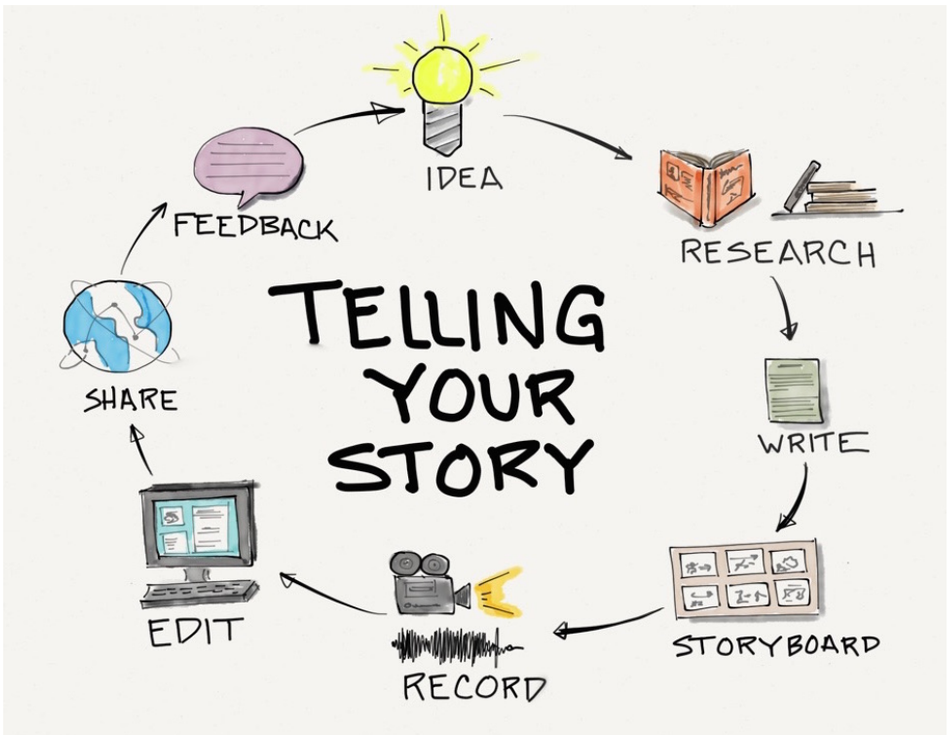
Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Flash cards

- ✓ Per imparare o rivedere il vocabolario
- ✓ Immagine a parola
- ✓ Parola da definire
- ✓ Immagini con cose o azioni da descrivere (che gli altri studenti possono indovinare)
- ✓ Per lo storytelling: usa immagini casuali per raccontare una storia. Puoi anche introdurre parole chiave da usare. https://www.youtube.com/watch?v=-Qn9g1wvsgM
- ✓ Possiamo anche ritagliare una storia che gli studenti possano mettere nel giusto ordine



- ✓ * Possiamo acquistare queste risorse o farle a mano, ma è molto più efficace utilizzare gli strumenti TIC. In questo modo, l'insegnante può adattarli alle esigenze degli studenti.

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Video e audio

- ✓ Molti libri indicano già risorse multimediali disponibili.
- ✓ Puoi cercare video generali online (Youtube, Vimeo, Vevo ...) o altri video con attività (ingvid)
- ✓ Puoi usare le canzoni per l'ortografia e il vocabolario (formazione del testo)
- ✓ Puoi creare tu stesso video e podcast usando programmi come OpenShot, PodBeen, Spreaker o Camtasia.

OpenShot Video Editor

Podbean

Spreaker

Audacity

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Cos'è la gamificazione?

La Gamificationè l'uso del gioco e delle sue meccaniche in un contesto non propriamente di gioco al fine di migliorare il coinvolgimento e l'apprendimento degli utenti.

... In particolare per siti Web e app, significa incoraggiare gli utenti a interagire con il sito o la piattaforma secondo specifici comportamenti desiderati.



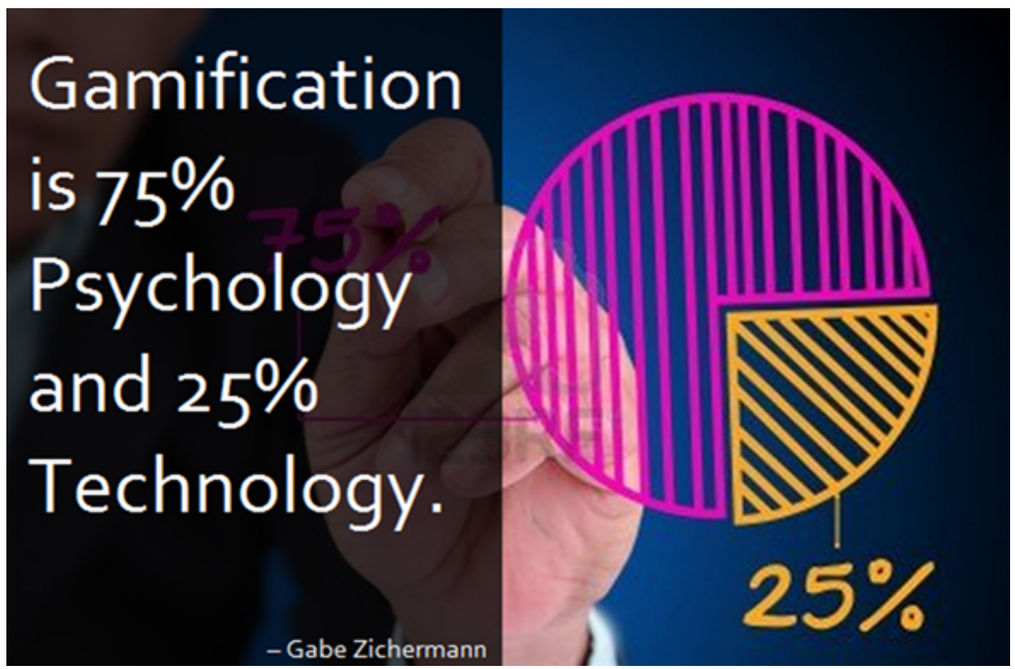
Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Perché utilizzare la gamificazione?

- ✓ "Se riesci a rendere qualcosa più divertente, puoi indurre le persone a fare cose che altrimenti non vorrebbero fare."
- ✓ Contrariamente all'opinione popolare, le cose divertenti saranno percepite come facili da usare ed efficienti.



Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Alcune piattaforme utili per gli insegnanti

- ✓ The teachers corner https://www.theteacherscorner.net/
- ✓ Games to learn English https://www.gamestolearnenglish.com/
- ✓ That Quiz https://www.thatquiz.org/
- ✓ Puzzlemaker http://puzzlemaker.discoveryeducation.com/
- ✓ Tools for educators https://www.toolsforeducators.com/

Ci sono molte risorse online, la migliore è che l'educatore si aggiorna sulle nuove risorse e le prova per selezionare il più adatto per ciascun gruppo di discenti.

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Alcuni giochi popolari



Kahoot!
Si tratta di uno strumento che utilizza la tecnologia per somministrate quiz, per poter incoraggiare la discussione e poter effettuare indagini. È un sistema basato sulla risposta diretta ed immediata in classe. Le domande a risposta multipla vengono proiettate sullo schermo e gli studenti **rispondono utilizzando il loro smartphone, tablet o computer.**

Duolingo è una delle più famose piattaforme di apprendimento oltre che app educativa a livello mondiale con più di 300 milioni di utenti. Il suo obiettivo è quello di rendere l'istruzione libera, divertente ed accessibile a tutti. Duolingo è disegnata per essere un gioco ed è scientificamente provata la sua efficacia.
https://www.duolingo.com/

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Condivisione dei contenuti

Gli insegnanti possono condividere i contenuti:

Con altri insegnanti

➢Google Drive
➢siti web
➢Gli insegnanti pagano gli insegnanti
➢islCollective
➢https://en.islcollective.com/
➢Pinterest

Con gli studenti

➢Google Classroom
➢https://classroom.google.com/c/MzcyNDAwNzE4MzFa



Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

e-learning vs blended learning

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

e-learning

- È noto anche come apprendimento online.
- Si riferisce all'uso delle tecnologie digitali per fornire programmi di apprendimento completi.
- Può essere interattivo (tramite connessione tra tutti i partecipanti) o statico (non materiali online personalizzati).
- È più adatto per video interattivi a breve termine, esercitazioni interattive.

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

e-learning vs blended learning

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

e-learning - Mooc

- Mooc sta per «Massive Open Online Courses»
- Mooc è un corso online volto alla partecipazione su larga scala e all'accesso aperto via web.
- Oltre ai materiali tradizionali del corso, come video, letture e set di problemi, forniscono forum di utenti interattivi che aiutano a costruire una comunità.
- Alcune piattaforme Mooc popolari sono: edx (https://www.edx.org/), Coursera (https://www.coursera.org/
-), Future Learn ...

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Blended learning vs Online learning

Blended learning

- Può anche essere chiamato apprendimento ibrido.
- Si riferisce a un approccio che combina l'e-learning con l'apprendimento di persona tradizionale e lo studio indipendente.
- È più adatto per programmi di apprendimento organizzativo di lunga durata e più complessi, in cui è importante che i partecipanti possano ottenere ampio supporto dalla comunità di apprendimento che li circonda.

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

L’atteggiamento dell’apprendista

Una delle cose più importanti è che gli studenti adulti sono consapevoli degli strumenti che possono usare per imparare.

La parte più importante dell'apprendimento prende parte individualmente, l'insegnante può spiegare e gettare le basi, ma se gli studenti non si prendono il tempo di imparare da soli l'apprendimento sarà molto lento e demotivante.



Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Giochiamo

✓ https://create.kahoot.it/details/spain/85d5801
12030f0c6351



Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Conclusioni

✓ Gli strumenti TIC nell'educazione degli adulti hanno molti vantaggi, in quanto rendono le lezioni più dinamiche e interessanti, motivano gli studenti e ne facilitano l'apprendimento.

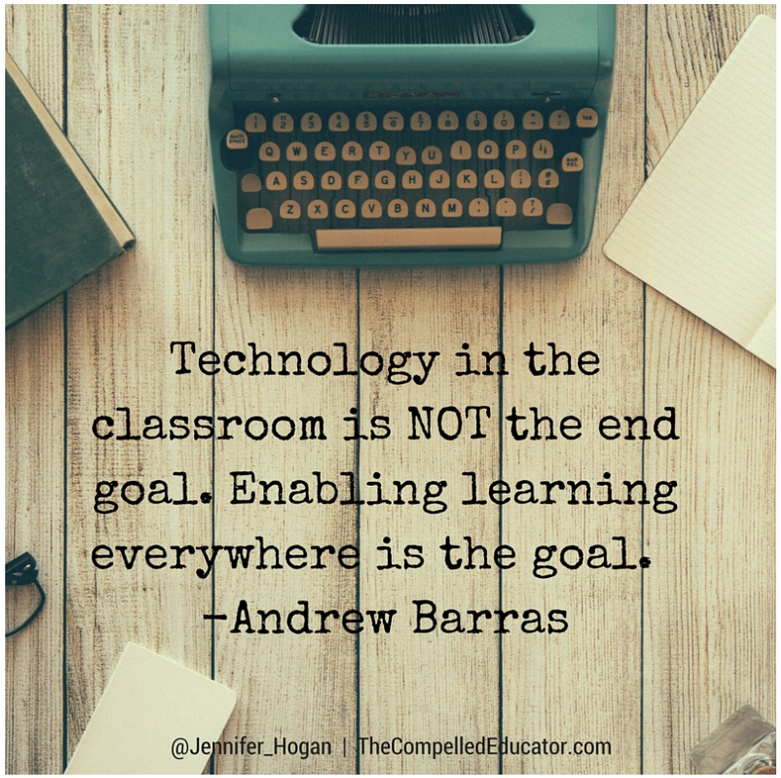
✓ D'altra parte, l'insegnante deve essere costantemente aggiornato, ciò richiede tempistiche molto lunghe. Inoltre, alcuni studenti adulti potrebbero non avere familiarità con gli strumenti ITC e trovare stressante fare attività online. Alcuni potrebbero non avere un computer o una connessione Internet a casa.

✓ Il ruolo dell'educatore è quello di decidere se gli studenti sono pronti a utilizzare gli strumenti ITC in classe e quali sono quelli più adatti.

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414

LearnersMot
Motivating adult learners

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Grazie per l'attenzione

Project No. 2017-1-ES01-KA204-038414