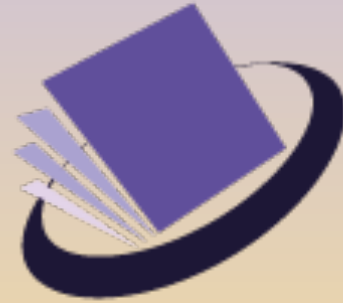




LearnersMot

Motivating adult learners

Μάθημα 8

Εργαλεία ΤΠΕ στην Εκπαίδευση Ενηλίκων

Διαδικτυακές Τεχνολογίες

Οι διαδικτυακές τεχνολογίες αλλάζουν την εκπαίδευση (όπως και πολλές άλλες πτυχές της ζωής μας):

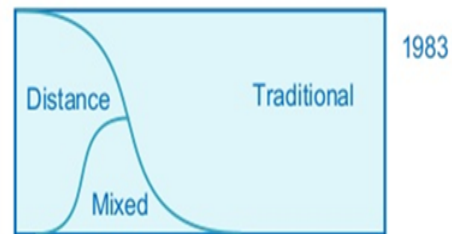
- Είναι περισσότερο αποδοτικό σε σχέση με το χρόνο και βελτιστοποιεί τους πόρους.
- Είναι προσβάσιμο και διαθέσιμο σε ένα ευρύτερο και πιο ποικίλο κοινό.
- Μπορεί να συμβεί ανά πάσα στιγμή και οπουδήποτε.
- Οι μαθητές μπορούν να γίνουν μέρος μιας κοινότητας μάθησης όπου είναι δυνατός ο διάλογος, η συζήτηση, και η συμφωνία.



Διαδικτυακές Τεχνολογίες

Education Technology and Tendencies

- Traditional Education
- Distance Education
 - Mixed models
- On-Line Education
- Blended Learning
 - Traditional and mixed
 - Distance and on-line
 - Synchronous
 - Asynchronous
 - Formal
 - Continuous
 - Informal



- Παρουσιάζει έναν κόσμο ευκαιριών για τους εκπαιδευτικούς: παρέχει περισσότερες ευκαιρίες συνεργασίες με άλλους εκπαιδευτικούς και μαθητές, σας δίνει την ευκαιρία να αναπτύξετε ένα νέο σύνολο δεξιοτήτων, και σας επιτρέπει να παρακολουθείτε τους μαθητές σας πιο αποτελεσματικά.
- Επίσης σας επιτρέπει να εστιάσετε στη βαθύτερη μάθησης μέσω μάθησης από ομότιμους.
- Οι μαθητές είναι έχουν περισσότερα κίνητρα.
- Νέα μέσα επικοινωνίας και μέσα αξιολόγησης.

Πώς να προσαρμόσετε τα εργαλεία ΤΠΕ στην εκπαίδευση

Technology
has made
learning
easy,
interActive,
and
interesting.

Η ενσωμάτωση παραδοσιακών και σύγχρονων μεθόδων διδασκαλίας ή η λεγόμενη μικτή εκπαίδευση βελτιώνει την αποτελεσματικότητα της τάξης. Οι περισσότεροι μαθητές έχουν μοναδικές μορφές μάθησης κι αυτή η στρατηγική μπορεί να βοηθήσει στην ικανοποίηση των ατομικών αναγκών των μαθητών. Οι συνδυασμένες μορφές μάθησης ποικίλλουν, αλλά όλες περιλαμβάνουν τη χρήση νέων εργαλείων για τη δημιουργία καινοτόμων, άκρως ενημερωτικών και πιο ελκυστικών παρουσιάσεων που ξεπερνούν τη βασική παρουσίαση με διαφάνειες.

Εργαλεία ΤΠΕ για την τάξη

- Ο εκπαιδευτής μπορεί να χρησιμοποιήσει ΤΠΕ εργαλεία για να προετοιμάσει την τάξη:
 - Παρουσίαση με διαφάνειες
 - Κάρτες 'flash'
 - Αφήγηση ιστοριών
 - Μικρά βίντεο με σχετικό περιεχόμενο
 - Τραγούδια
 - Παιχνίδια

Παρουσιάσεις και Διαφάνειες



Για χρόνια, το εργαλείο PowerPoint θεωρείτο από τις πιο σπουδαίες επιλογές για τη δημιουργία παρουσιάσεων στην τάξη. Άλλες επιλογές και εργαλεία που προσφέρουν καλύτερα χαρακτηριστικά για τη δημιουργία παρουσιάσεων.

*“Μην ξεχνάτε ότι αυτά τα εργαλεία μπορούν μόνο να **σας βοηθήσουν να ζωντανέψετε τις ομιλίες σας**; Το περιεχόμενο είναι θέμα δικό σας”.*

Πηγές για Διαφάνειες



Είναι ένα αναπτυσσόμενο λογισμικό παρουσίασης **στο διαδίκτυο, εύκολο στη χρήση του**, σας επιτρέπει να επιλέξετε ανάμεσα σε ένα **ευρύ φάσμα προτύπων** και να δημιουργήσετε εκπληκτικά **βοηθήματα οπτικής εκμάθησης**, συμπεριλαμβανομένων τρισδιάστατων (3D) παρουσιάσεων μέσα σε λίγα λεπτά. Είναι βασισμένο σε cloud-based σύστημα, οπότε σας επιτρέπει να επεξεργάζεστε ή να αναβαθμίζετε τις παρουσιάσεις σας σε άλλες φορητές ή κινητές συσκευές.

Είναι διαδικτυακό και εντελώς δωρεάν. Σας επιτρέπει να δημιουργήσετε μια παρουσίαση και να επεξεργαστείτε το περιεχόμενο οπουδήποτε στη σελίδα. Μπορείτε επίσης να εισάγετε τις PowerPoint παρουσιάσεις σας εάν επιθυμείτε να προσθέσετε περισσότερες λειτουργίες, όπως δυναμικό κείμενο ή κινήσεις στις εικόνες σας για καλύτερη οπτική παρουσίαση.

<https://www.youtube.com/watch?v=M0k3giXi8eM>

Πηγές για Διαφάνειες



Μπορείτε να ξεκλειδώσετε τη δημιουργικότητά σας και να χρησιμοποιήσετε αυτά τα φανταστικά διαγράμματα, τα εκπληκτικά γραφικά, τις απίστευτες γραμματοσειρές και τα καταπληκτικά σχεδιαγράμματα που σχεδιάστηκαν από μεγάλους σχεδιαστές παγκοσμίως.



Λογισμικό παρουσίασης στο διαδίκτυο **για να δημιουργήσετε κινούμενα βίντεο και παρουσιάσεις**. Πρόκειται για μια σειρά από εξαιρετικά **εναλλακτικά εργαλεία** για παρουσίαση στην τάξη.

<https://www.youtube.com/watch?v=wRw3rMgtNiM>

Κάρτες 'flash'

- ✓ Για να μάθετε ή να αξιολογήσετε λεξιλόγιο
 - Από την εικόνα στη λέξη
 - Από τη λέξη στον ορισμό
 - Εικόνες με πράγματα ή ενέργειες που περιγράφουν (για να μαντέψουν οι άλλοι μαθητές)
- ✓ Για την αφήγηση ιστοριών: χρησιμοποιείτε τυχαίες εικόνες για να πείτε μια ιστορία. Μπορείτε επίσης να εισάγετε λέξεις-κλειδιά για να χρησιμοποιηθούν.
<https://www.youtube.com/watch?v=-Qn9g1wvsgM>
- ✓ Μπορούμε επίσης να κόψουμε μια ιστορία ώστε οι μαθητές να τις τοποθετήσουν με τη σωστή σειρά.

* Μπορούμε να αγοράσουμε αυτές τις πηγές ή να τις φτιάξουμε με το χέρι, αλλά είναι πολύ περισσότερο αποτελεσματική χρήση εργαλείων ΤΠΕ. ΜΕ αυτό τον τρόπο, ο εκπαιδευτής μπορεί να τα προσαρμόσει στις ανάγκες των μαθητών.



Βίντεο και ακουστικό υλικό

- ✓ Πολλά βιβλία έχουν ήδη διαθέσιμες πηγές.
- ✓ Μπορείτε να αναζητήσετε για γενικά βίντεο στο διαδίκτυο (Youtube, Vimeo, Venio...) ή περισσότερα βίντεο με δραστηριότητες (ingvid)
- ✓ Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τραγούδια για ορθογραφία και λεξιλόγιο (μάθηση μέσω στίχων)
- ✓ Μπορείτε να κάνετε τα βίντεο σας και τις διαδικτυακές εκπομπές από μόνοι σας χρησιμοποιώντας προγράμματα όπως το OpenShot, το PodBeen, το Spreaker ή το Camtasia.



Τι είναι το Gamification;

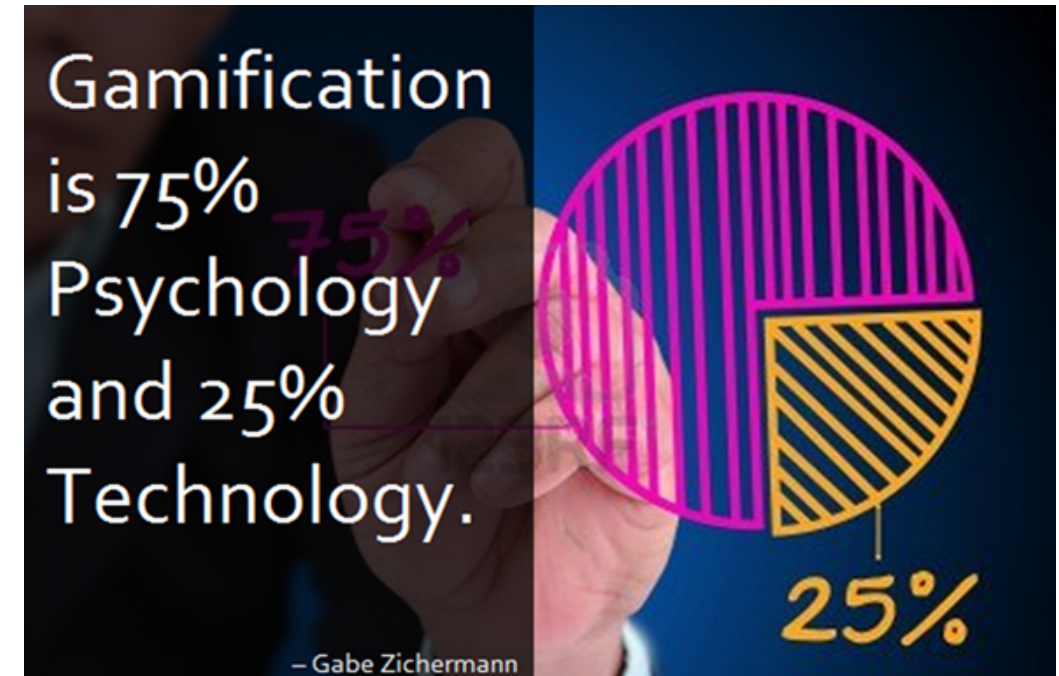
Το Gamification είναι η **χρήση του σκεπτικού και της μηχανικής των παιχνιδιών** σε ένα περιβάλλον που δεν σχετίζεται με το παιχνίδι, προκειμένου να βελτιωθεί η μάθηση και η ασχολία των χρηστών.

... Ειδικότερα για ισότοπους και εφαρμογές, σημαίνει **να ενθαρρύνει τους χρήστες να εμπλακούν** με την ιστοσελίδα ή την πλατφόρμα **σε συγκεκριμένες επιθυμητές συμπεριφορές**.



Γιατί το Gamification?

- ✓ “Αν κάνεις κάτι πιο διασκεδαστικό, μπορείς να κάνεις άτομα να κάνουν πράγματα που διαφορετικά δε θα ήθελαν να τα κάνουν.”
- ✓ Σε αντίθεση με την κοινή γνώμη, τα πράγματα που είναι ευχάριστα θα γίνουν αντιληπτά ως εύχρηστα και αποτελεσματικά.



Ορισμένες δημοφιλείς πλατφόρμες για εκπαιδευτικούς

- ✓ Η γωνιά του εκπαιδευτή <https://www.theteacherscorner.net/>
- ✓ Παιχνίδια για την εκμάθηση Αγγλικών
<https://www.gamestolearnenglish.com/>
- ✓ Το Κουίζ <https://www.thatquiz.org/>
- ✓ Δημιουργός Παζλ <http://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>
- ✓ Εργαλεία για εκπαιδευτές <https://www.toolsforeducators.com/>

Υπάρχουν πολλές διαδικτυακές πηγές, οι καλύτερες είναι αυτές που ο εκπαιδευτής τις κρατά αναβαθμισμένες όσο αφορά καινούριες πηγές, και που τις δοκιμάσει για να επιλέξει τις κατάλληλες για την κάθε ομάδα μαθητών.

Κάποια δημοφιλή παιχνίδια



Το Kahoot! είναι ένα εργαλείο μέσω χρήσης της τεχνολογίας για τη διαχείριση κουίζ, συζητήσεων ή ερευνών. Είναι ένα σύστημα ανταπόκρισης της τάξης, που βασίζεται πάνω στο παιχνίδι, και παίζεται από όλη την τάξη σε πραγματικό χρόνο. Οι ερωτήσεις πολλαπλών ερωτήσεων προβάλλονται στην οθόνη. Οι μαθητές απαντούν στις ερωτήσεις χρησιμοποιώντας την έξυπνη συσκευή τους, το tablet, ή τον υπολογιστή τους.

Το Duolingo είναι η πιο δημοφιλής πλατφόρμα εκμάθησης γλωσσών και η εφαρμογή εκπαίδευσης με τις περισσότερες λήψεις ανά τον κόσμο, με περισσότερους από 300 εκατομμύριο χρήστες. Ο στόχος της εταιρίας είναι να κάνει την εκπαίδευση δωρεάν, διασκεδαστική, και προσβάσιμη σε όλους. Το Duolingo έχει σχεδιαστεί για να μοιάζει με παιχνίδι και έχει αποδειχθεί επιστημονικά ότι είναι αποτελεσματικό.

<https://www.duolingo.com/>



Περιεχόμενο για κοινή χρήση

Οι εκπαιδευτές μπορούν να κάνουν κοινή χρήση των εκπαιδευτικών υλικών:

- Με άλλους εκπαιδευτές
Google Drive
Ιστοσελίδες
Teachers pay teachers
islCollective
<https://en.islcollective.com/>
Pinterest

- Με τους μαθητές
Google Classroom
<https://classroom.google.com/c/MzcyNDAwNzE4MzFa>



Ηλεκτρονική μάθηση

- Είναι επίσης γνωστό ως διαδικτυακή μάθηση.
- Αναφέρεται στη χρήση ψηφιακών τεχνολογιών για την παροχή ολοκληρωμένων προγραμμάτων εκμάθησης.
- Μπορεί να είναι διαδραστικό (μέσω σύνδεσης μεταξύ όλων των συμμετεχόντων) ή στατικό (μη-προσαρμοσμένο διαδικτυακά εργαλεία).
- Είναι ιδανικό για βραχυπρόθεσμα βίντεο που δείχνουν πώς γίνεται κάτι, διαδραστικές ασκήσεις.

Ηλεκτρονική μάθηση - MOOC

- Το MOOC σημαίνει 'Massive Open Online Courses' (Μεγάλα Ανοικτά Διαδικτυακά Μαθήματα)
- Το MOOC είναι ένα διαδικτυακό μάθημα με στόχο τη συμμετοχή σε μεγάλη κλίματα και την ανοικτή πρόσβαση μέσω του διαδικτύου
- Εκτός από τα παραδοσιακά υλικά μαθημάτων, όπως βίντεο, αναγνώσεις, και σύνολα προβλημάτων, παρέχονται διαδραστικά φόρουμ για χρήστες που βοηθούν στην οικοδόμηση μιας κοινότητας.
- Κάποιες δημοφιλείς πλατφόρμες MOOC είναι: edx (<https://www.edx.org/>), Coursera (<https://www.coursera.org/>), Future Learn ...



Ηλεκτρονική μάθηση vs Μικτή μάθηση

Μικτή μάθηση

- Ονομάζεται επίσης υβριδική μάθηση
- Αναφέρεται σε μια προσέγγιση που συνδυάζει την ηλεκτρονική μάθηση με την παραδοσιακή προσωπική μάθηση και την ανεξάρτητη μελέτη.
- Είναι ιδανικό για μακρόχρονα και πιο σύνθετα προγράμματα οργανωτικής μάθησης, όπου είναι σημαντικό οι συμμετέχοντες να μπορούν να λάβουν άφθονη υποστήριξη από τη μαθησιακή κοινότητα γύρω τους.

Η στάση των μαθητών

Ένα από τα πιο σημαντικά πράγματα είναι πως οι ενήλικες μαθητές γνωρίζουν τα εργαλεία που μπορούν να χρησιμοποιήσουν για να μάθουν.

Το πιο σημαντικό μέρος της μάθησης είναι ατομικό θέμα, ο εκπαιδευτής μπορεί να εξηγήσει και να ορίσει τη βάση, αλλά εάν οι μαθητές δεν αφιερώσουν χρόνο για να μάθουν από μόνοι τους, η ίδια η μάθηση θα είναι πολύ αργή και αποθαρρυντική.



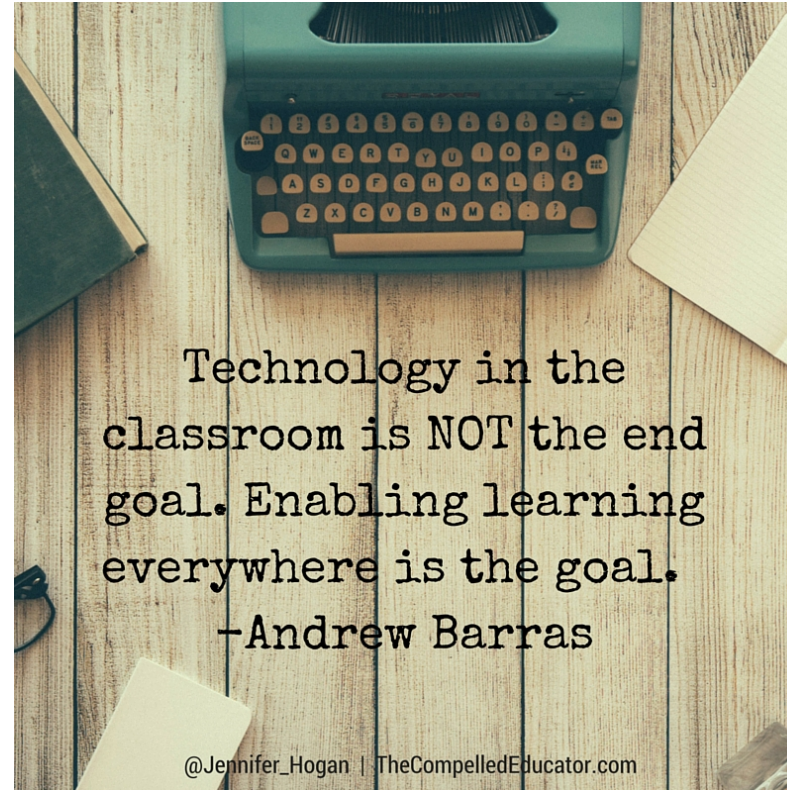
ΑΣ ΠΑΙΞΟΥΜΕ

✓ <https://create.kahoot.it/details/spain/85d58017-417c-4272-948d-12030f0c6351>



Συμπέρασμα

- ✓ Τα εργαλεία ΤΠΕ στην εκπαίδευση ενηλίκων έχουν πολλά οφέλη, καθώς καθιστούν τις τάξεις πιο δυναμικές και ενδιαφέρουσες. Ενθαρρύνουν τους μαθητές και διευκολύνουν τη μάθηση τους.
- ✓ Από την άλλη, ο διδάσκαλος πρέπει να ενημερώνεται συνεχώς, κάτι το οποίο είναι πολύ χρονοβόρο, και ορισμένοι ενήλικες μαθητές ίσως να μην είναι εξοικειωμένοι με τα εργαλεία ΤΠΕ και να θεωρήσουν τις διαδικτυακές δραστηριότητες αγχωτικές. Ορισμένοι ίσως δεν έχουν υπολογιστή ή διαδίκτυο στο σπίτι.
- ✓ Ο ρόλος του εκπαιδευτή είναι να αποφασίζει εάν οι μαθητές είναι έτοιμοι να χρησιμοποιήσουν τα εργαλεία ΤΠΕ στην τάξη και ποια από αυτά είναι τα πιο κατάλληλα.



Ευχαριστώ για την προσοχή σας